

# Ihr USB-Musik-Server – Anleitung

## Inbetriebnahme des USB-Musik-Servers

---

### 1) USB-DAC an USB-Musik-Server anschließen

Der letzte USB-Port unterhalb des Netzwerksteckers wird hierfür empfohlen.

### 2) Netzkabel (LAN) an USB-Musik-Server anschließen

Der Router muss als DHCP-Server konfiguriert sein, WiFi wird vom USB-Server nicht unterstützt.

### 3) DAC anschalten

Der DAC muss vor dem USB-Musik-Server angeschaltet werden.

### 4) USB-Musik-Server anschalten

Der USB-Musik-Server wird über den Power-Schalter ein – und ausgeschaltet. Das Ausschalten kann bis zu 30 Sekunden dauern da das Gerät „sanft“ herunterfährt (kein „harter Shutdown“).

**Die LED für die Festplatte, COM/LPT-Ports, Audio-Ports und der Reset-Switch sind inaktiv!**

### 5) Remotezugriff

Ihren USB-Musik-Server verfügt über kein grafisches Frontend und ist für die Remote-Fernbedienung vorgesehen. Geeignete MPD Remote Clients sind u.a. Auremo (Windows 7/8/10), MPDLuxe bzw. Soundirok (iOS), MPD Remote, MPDroid, Droid MPD (Android) und Chimney oder SevenMPC (Windows Phone).

**Wichtig:** Verbinden Sie den Remote-Client mit dem Musik-Server bevor Sie ihre Musik kopieren. Es sind ein paar Test-Dateien auf dem Server mit denen Ihr Remote-Client ausprobiert werden kann.

Ein externes USB-Laufwerk kann verwendet werden und wird im „music“-Verzeichnis als „\_USB“ angezeigt, evtl. muss die Datenbank im Client neu geladen werden damit die Dateien des USB-Laufwerks erscheinen. Das USB-Laufwerk NIE im laufenden Betrieb entfernen!

### 6) Musik auf den USB-Musik-Server kopieren

Kopieren Sie Musik-Dateien im Explorer (Windows) oder Finder (Mac) über das Netzwerk.

Server Name: debianmusic

### 7) Zugriff via Terminal (SSH Telnet)

Username: usbaudio / Passwort: usbaudio

## Fragen & Feedback

---

Telefon: +49 (0) 151 40524255

E-Mail: [christof@24bit96.com](mailto:christof@24bit96.com)